Documentação do App – Mata Mosquito.

Funções:

* **AjustaTamanhoJogo()** -> Caso o usuário queira redimensionar o tamanho da tela do jogo, o *body* será avisado nos informará o novo tamanho da tela que o usuário está usando, para que possamos adaptar o jogo ao *browser*.
* **AleatoriedadeMosquitinho()** -> Criação da posição de forma aleatória do eixo X e Y do mosquito, com base nos limitadores de altura e largura da nossa página. Posição X e Posição Y sofrem uma subtração de 90 para no caso a altura ou largura acionem a barra de rolagem em X ou Y. Em contrapartida caso a altura ou largura forem iguais a zero e quando subtrair 90 eles não fiquem fora do escopo da tela, usamos um operador para nos informar disso, caso seja menor a zero ele fique em zero e caso não seja o valor dele é mantido.
* **TamanhoAleatorio()** -> Ele propõe a seleção de tamanhos (altura e largura) diferente dos mosquitinhos.